

# **Penerapan Metode Pembelajaran *Snowball Throwing* dengan Media *Flipbook* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X Tata Busana (TB) SMK N 1 TENGARAN**

<sup>1)</sup> Frans Dicky Beny S <sup>2)</sup> Widya Damayanti, S.Pd., M.Sc.

Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711, Indonesia  
Email: <sup>1)</sup> [702011006@student.uksw.edu](mailto:702011006@student.uksw.edu) <sup>2)</sup> [widya.damayanti@staff.uksw.edu](mailto:widya.damayanti@staff.uksw.edu)

## **Abstrak**

Problems encountered in school is the lack of motivation of student learning that is affected by the absence of familiar friends that could be asked when it encountered difficulties, the lack of a means of instruction in conducting activities in the process of teaching and learning resulting in lack of motivation in students to learn. This research aims to improve the motivation of student learning through the application of methods of *snowball throwing* by utilizing media digital simulation on lessons *flipbook*. This type of research is quasi experiment and research subject is class X 1 Tata Busana class X Tata Busana 3 SMK Negeri 1 Tengeran. Data analysis using the results of observation data and question form. Based on the results of the study it can be concluded that the application of the learning model of the *snowball throwing* utilizing media *flipbook* can increase the motivation of learning, based on the results of the learning motivation now obtained an early grade level of the motivation of the original experiments were on average category hesitate as much as 208 after treatment are given on the category agree as much as 208. And for the level of agreement on the class control the level of approval of 59.43%, and in class experiments using learning methods snowball throwing by using media *flipbook* approval rate of 80%. Thus the application of learning *snowball throwing* utilizing media flipbook can increase learning motivation of students.

*Keyword: Snowball Throwing, Flipbook, Learning Motivation*

Permasalahan yang ditemui di sekolah adalah kurangnya motivasi belajar siswa yang dipengaruhi oleh tidak adanya teman akrab yang bisa ditanya bila ditemui kesulitan, minimnya sarana pembelajaran dalam melakukan kegiatan di dalam proses belajar mengajar mengakibatkan kurangnya motivasi siswa untuk belajar. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan motivasi belajar siswa melalui penerapan metode

---

<sup>1)</sup> Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Universitas Kristen Satya Wacana

<sup>2)</sup> Staf Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

*snowball throwing* dengan memanfaatkan media *flipbook* pada pelajaran simulasi digital. Jenis penelitian quasi eksperimen dan subjek penelitian adalah kelas X Tata Busana 1 dan kelas X Tata Busana 3 SMK Negeri 1 Tenganan. Analisis data menggunakan hasil data observasi dan angket. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penerapan pembelajaran model *snowball throwing* memanfaatkan media *flipbook* dapat meningkatkan motivasi belajar, berdasarkan hasil angket motivasi belajar diperoleh tingkat motivasi awal kelas eksperimen semula rata-rata berada pada kategori ragu-ragu sebanyak 208 setelah diberikan perlakuan berada pada kategori setuju sebanyak 208. Dan untuk tingkat persetujuan pada kelas kontrol tingkat persetujuan 59.43%, dan pada kelas eksperimen menggunakan metode pembelajaran *snowball throwing* dengan menggunakan media *flipbook* tingkat persetujuan 70.55%. Dengan demikian penerapan pembelajaran *snowball throwing* memanfaatkan media *flipbook* dapat meningkatkan motivasi belajar siswa.

